

Af Kristian Fischer

En træfsikker it-kanon

Hvor er It-kanonen, Helge Sander? Den, der støtter it-cheferne og projektlederne igennem de hårdt ramte it-projekter. Den, der måske endda hjælper projekterne godt fra start ...

Godt nok har vi ikke været på landkortet i mere end sådan cirka et halvt århundrede - os it-folk - men bør vi ikke også være kanonføde? Selvfølgelig. For det er ikke just-do-it og så-håb-det-bedste mentalitet det hele. Lidt teori og baggrundsviden skader aldrig.

Et blik på it-litteraturen giver lynhurtigt et fornuftigt udgangspunkt til de første grundpiller i kanonen. Her er fem kanonkugler, og vi starter på fronten.

- 1. Frontkuglen.** Her en helt igennem vaskeægte dansker, som alt for få kender til. Den er en sand klassiker (et MUST-have, hvis du forstår sådan en lille en), i hvert fald på RUC. Bødker, Kensing og Simonsens "Professionel IT-forundersøgelse - grundlaget for bæredygtige IT-anvendelser" tager os igennem den essentielle forundersøgelse. Der er ikke engang tænkt en forundersøgelse eller bare en business case ind i projektet, så problemerne starter allerede før, projektet triller ud på slagmarken.
- 2. Grundkuglen.** Når forundersøgelsen er på plads, og business casen sikret, er det tid til det strukturerede arbejde med it-systemudvikling. Det er afspejlet og velskrevet i Pressmans grundbog "Software Engineering - A practitioner's Approach - European Adaptation", som tager læseren igennem den gængse metodik. Bogen er en nødvendighed for alle it-folk. Hvis man ikke er til Pressman, ligger der mange andre it-systemudviklingsgrundbøger rundt omkring. Selvom det halter, findes der også et par danske iblandt.
- 3. Sølvkuglen.** Men der er ingen gylden genvej til at sikre succes i it-projekter. Der er ikke en sølvkugle, der kan dræbe den farlige it-projektvampyr. Det var der ikke dengang i 1975, da Fred Brooks for første gang skrev "The Mythical Man-Month: Essays on Software Engineering". Det er der heller ikke i dag. Vejen til succes er stadig belagt med hårdt og struktureret arbejde. En smule held. Og så erfaring.
- 4. Kodekuglen.** Erfaringen finder vi i Peter Naurs "Computing: A Human Activity" fra 1992, som ikke er en bog for tøsedrenge. Bogen er et blændende opsamlingsværk af Naurs de (aller)bedste. Der er lige fra kompilerteknik over computerundervisningsfilosofi til systemudvikling. Allerede i 1968 var han fremme med teorier, som holder den dag i dag, f.eks. at udviklingen af nye it-systemer ikke nødvendigvis er svaret på alle problemer i en given virksomhed!
- 5. It-kuglen.** Den sidste og vigtigste kugle. Heldigvis for os konkluderede Nicholas Carr i sin bestseller "Does IT Matter" fra 2004, at it kan gøre en forskel for forretningen - og at it faktisk kan være svaret på nogle af virksomhedens problemer. Faktisk bør topledelsen sætte sig grundigt ind i virksomhedens it og høste de store gevinster, der er ved at tænke it ind som en integreret del af forretningsmodellen.

Det er ikke nok med en kanon. Der skal være plads til boblerne, der ligger lige under overfladen, og som måske vi være på listen om nogle år. Og så er det ikke til at komme uden om hele Extreme Programming-serien af Kent Beck med flere. En trilogi (eller hvor mange det nu endte med at blive) så spændende, adræt og nytænkende, at Stieg Larsson blegner ved siden af.

Tag XP-bøgerne og de fem kanonkugler af forskellig kaliber med ud i sommervarmen og udvid din it-ekspertise. Med It-kanonen under armen kan du nemlig komme lidt tættere på at føre dine it-projekter (nogenlunde) uskadt igennem slagene.

Fyr bare løs. Det gør ikke så ondt ...

Kristian Fischer er managementkonsulent i PA Consulting Group